

Nowe Warpno, dnia 20.04.2011 r.

Do wszystkich Wykonawców nr post. NW/ZP-09/2011

dotyczy: postępowania o udzielenie zamówienia publicznego nr NW/ZP-09/2011 (ogłoszenie zostało zamieszczone w Biuletynie Zamówień Publicznych pod numerem **80866 – 2011**), w trybie przetargu nieograniczonego od 14000 euro do kwot określonych w przepisach wydanych na podstawie art. 11 ust. 8 na roboty budowlane na „**Zakup i dostawa wyposażenia remizy strażackiej do siedziby zamawiającego**”

**MODYFIKACJA**  
treści SIWZ

Burmistrz Gminy Nowe Warpno, działając zgodnie z art. 38 ust. 4 i 6 ustawy z dnia 29 stycznia 2004 roku - Prawo zamówień publicznych (tekst jednolity: Dz. U. z 2007 r. Nr 223, poz. 1655 z późn. zm.) modyfikuje treść Przedmiarze robót będącym załącznikiem do Specyfikacji Istotnych Warunków Zamówienia - sporządzonej w postępowaniu o udzielenie zamówienia publicznego na „**Zakup i dostawa wyposażenia remizy strażackiej do siedziby zamawiającego**”

Zakres modyfikacji jest następujący:

**Zmiana w rozdziale IV punkcie 5. ppkt. 10):**

10) buty specjalne zgodnie z rozmiarami, które dostarczy Zamawiający po wyłonieniu Wykonawcy:

- a) Materiał główny: skóra wodoszczelna, hydrofobowa, przepuszczająca powietrze, o grubości 2,5 - 2,7 mm.
- b) powłoka wewnętrzna: wyściełana w środku 4- warstwowym GORE-TEX lub równoważne, wodoszczelna, przepuszczająca powietrze.
- c) Wkładka absorbująca: materiał zapobiegający poceniu się stóp.
- d) Wkładka: anatomicznie uformowana; wypiera wilgoć szybko schnąca, wymienna, zmywalna.
- e) Podeszwa: wysoko obłana gumą, odporna na ujemne i bardzo wysokie temperatury, samoczyszcząca, olejo- i benzyna odporna.
- f) System zapinania: funkcjonalne, wodoodporne sznurowadła. Obuwie winno być lekkie i elastyczne.
- g) Inne: wszyty na okrągło miechowy język, anatomicznie dostosowany do kształtu stopy.
- h) Długość cholewki: 28 cm.

W pozostałym zakresie Specyfikacja Istotnych Warunków Zamówienia i załączników pozostaje niezmienną.

**z-ca Burmistrza Gminy Nowe Warpno**  
**Mirosław Tokarski**